

- [topo](#)
- [educações 2](#)
- [experiências 4](#)
- [habilidades 20](#)
- [idioma 1](#)
- [links 2](#)
- [download pdf](#)

Lucas Gomes

Full Stack Developer

Vila Andrea - Diadema, SP

FullStack Developer

Tenho aplicativos publicados na Apple Store e na Google Play e indo para o meu segundo sistema online.

- NodeJS, Express e koajs
- Angular1, Angular2 e Ionic
- Typescript e EcmaScript6
- Gulp, Bower e Webpack
- LESS, Sass
- Parse-server e WebSocket
- kue-scheduler
- Redis, RethinkDB, MongoDB, Mysql
- Nginx
- Paixão inegociável pelo JIRA

+informações

- 3 anos de experiência
- possui carteira de motorista

entre em contato com lucas

Via email:

lucasbadico@gmail.com

Via Whats/fone:

11 941738544

compartilhe

-
-
-
-

Experiências

-

Behealth

Janeiro 2017

Full Stack Developer

Stack:

- NodeJS com koajs
- MarkoJS e MarkoWidgets
- RethinkDB
- LassoJS

A plataforma inovará o modo como o brasileiro faz compras de medicamentos manipulados.

-

Grupo A2

Novembro 2016 . Fevereiro 2017

Desenvolvedor Full Stack

Criação de uma plataforma que gera e administra apps para clinicas e consultórios. O stack do projeto foi composto por:

- Ionic1 para os apps.
- Angular1 para o painel administrativo.
- Servidores da digitalocean, fazendo balanceamento. (tudo usando http)
- No backend express, numa versão do parse-server, com o auxilio do kue-skeduler para background jobs

A plataforma permite a pessoa configurar as funcionalidades do app, sua aparencia e alimentar com noticias. Além de gerenciar agendamentos de consultas.

-

UpWell

Julho 2016 . Novembro 2016

Engenheiro de Software

A UpWell é um projeto incrível!

Participei de todo o processo de desenvolvimento do app que da o nome a empresa.

Desenvolvi historias de usuario, fluxos de tela, features, design e claro fui o responsável por 80% do Front-end do app.

Aprendi muito tecnicamente, mas o que mais aprendi foi o valor de um time sólido e a importância de melhorar a si mesmo todos os dias.

Stack:

- Cordova
- Bower
- Gulp
- Less
- Websocket
- Framework7

O aplicativo ligava o paciente ao médico, permitindo pagar e classificar a consulta.

-

Educamos Online

Outubro 2015 . Agosto 2016

Desenvolvedor Mobile

Entrei para compor o time que trabalharia com a adaptação do material didático da Cultura Inglesa para tablets. Mas de lá para cá atuei em inúmeras frentes.

- CRIANDO demos de realidade aumentada/virtual, com o Unity e vulforia.
- ITERANDO um sistema de terceiro, com javascript.
- DESENVOLVENDO um aplicativo mobile e web de catálogos interativos, com Node.js .

Mas o que gostaria de destacar é algo que não fica a vista do usuário final, que foi ESTRUTURAR todo um sistema de backend que permite que simples comandos executem tarefas repetitivas, como gerar um template de um novo catálogo, ou subir a build para o servidor, e outras coisas, hoje o pessoal de controle de qualidade, que decide se o aplicativo esta ou não pronto e não tem conhecimento algum de programação, consegue criar o pacote e enviar para as app Stores.

Stack:

- Gulp

- JQuery
- Bootstrap
- Adobe AEM Mobile
- NodeJS
- Java pdfBox
- PDFBOX
- PHP

Educações

- **Faculdade de Informática e Administração Paulista**

2017 - *cursando*

Superior . SistemasDaInformação

- **Universidade Anhembi Morumbi**

2012

Superior . DesignDigital

Idioma

- **Inglês**

. avançado

Habilidades

- **Negócios**
- **Foco em Resultados**
- **Condução de Reuniões**
- **Photoshop**
- **Desenvolvimento Android**
- **Desenvolvimento iOS**
- **Criação de Layouts**
- **Diagramação**
- **Gestão de Pessoas**
- **Node.js**
- **Git**
- **Cordova**
- **Ionic**
- **AngularJS**
- **KoaJs**
- **TaskRunner**
- **MVC**
- **koa.js**

- **marko.js**
- **marko-widgets**

Links

- <https://medium.com/@lucasbadico/sfa-segunda-feira-f%C3%B3bicos-an%C3%B4nimos-f895a6b0810c#.jg8zkhud6>

SFA - Segunda-feira Fóbicos Anônimos — Medium

Boa noite, meu nome é Lucas e estou a 451 dias e 30 horas e 15 minutos sem que a depressão de toda segunda-feira me afete.

- <https://www.behance.net/lucasbadico>

Behance

Um pouco do que produzi no passado.

